## **文件上传**

ASP.NET 包含两个控件可以使用户向网页服务器上传文件。一旦服务器接受了上传的文件数据，那么应用程序就可以进行保存，进行检查或者忽略它。接下来的控件允许文件上传：

* ****HtmlInputFile**** - HTML 服务器控件
* ****FileUpload**** - ASP.NET 网页控件

两种控件都允许文件上传，但是 FileUpload 控件自动设置编码格式，然而 HtmlInputFile 控件并不会这样。

一旦用户在文本框中输入文件名或者预览文件，FileUpload 控件的 SaveAs 方法就会将文件保存到硬盘。

FileUpload 的基本语法如下：

<**asp:FileUpload** ID= "Uploader" runat = "server" />

FileUpload 类是从 WebControl 类中得出的，并且它继承了它的所有元素，FileUpload 类具有以下这些只读属性：

| ****属性**** | ****描述**** |
| --- | --- |
| FileBytes | 返回一组将要上传文件的字节码 |
| FileContent | 返回将要被上传的的文件的流对象 |
| FileName | 返回将以上传的文件名称 |
| HasFile | 判断控件是否有文件需要上传 |
| PostedFile | 返回一个关于已上传文件的参考 |

发布的文件以 HttpPostedFile 形式的对象进行封装，这个对象可以通过 FileUpload 类的 PostedFile 属性被存取。

HttpPostedFile 类具有以下常用的属性：

| ****属性**** | ****描述**** |
| --- | --- |
| ContentLength | 返回已上传的文件的字节大小 |
| ContentT ype | 返回已上传的文件的 MIME 类型 |
| FileName | 返回文件全名 |
| InputStream | 返回将要被上传的的文件的流对象 |

## **例子**

下面的例子说明了 FileUpload 控件以及它的属性。这个表格有一个 FileUpload 控件以及一个保存按钮和一个真实文件名称、类型、长度的标签控件。

<**body**>

<**form** id="form1" runat="server">

<**div**>

<**h3**> File Upload:</**h3**>

<**br** />

<**asp:FileUpload** ID="FileUpload1" runat="server" />

<**br** /><**br** />

<**asp:Button** ID="btnsave" runat="server" onclick="btnsave\_Click" Text="Save" style="width:85px" />

<**br** /><**br** />

<**asp:Label** ID="lblmessage" runat="server" />

</**div**>

</**form**></**body**>

保存按钮的代码列示如下：

using System;

using System.Collections;

using System.Configuration;

using System.Data;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Web;

using System.Web.Security;

using System.Web.UI;

using System.Web.UI.HtmlControls;

using System.Web.UI.WebControls;

using System.Web.UI.WebControls.WebParts;

using System.Xml.Linq;

namespace eventdemo

{

public partial class \_Default : System.Web.UI.Page

{

protected void btnsave\_Click(object sender, EventArgs e)

{

StringBuilder sb = new StringBuilder();

if (FileUpload1.HasFile)

{

try

{

sb.AppendFormat(" Uploading file: {0}", FileUpload1.FileName);

//saving the file

FileUpload1.SaveAs("d:\\123\\" + FileUpload1.FileName);

//Showing the file information

sb.AppendFormat("<br/> Save As: {0}", FileUpload1.PostedFile.FileName);

sb.AppendFormat("<br/> File type: {0}", FileUpload1.PostedFile.ContentType);

sb.AppendFormat("<br/> File length: {0}", FileUpload1.PostedFile.ContentLength);

sb.AppendFormat("<br/> File name: {0}", FileUpload1.PostedFile.FileName);

}

catch (Exception ex)

{

sb.Append("<br/> Error <br/>");

sb.AppendFormat("Unable to save file <br/> {0}", ex.Message);

}

lblmessage.Text = sb.ToString();

}

else

{

lblmessage.Text = sb.ToString();

}

}

}

} lblmessage.Text = sb.ToString();

}

}